Nappy, the ingenious

Use-Case Specification: View Info

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 21/11/2015 | 1.0 | Initial Version | Mehmet Ali Incekara |
| 26/11/2015 | 1.1 | Finishing touches and create PDF | Mehmet Ali Incekara |
| 30/11/2015 | 1.2 | Add SikuliX | Mehmet Ali Incekara |
| 19/04/2016 | 1.3 | Update UC (grammer, style, …) | Mehmet Ali Incekara |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Use-Case View Info 4

1.1 Brief Description 4

2. Flow of Events 5

2.1 Basic Flow 5

2.2 Alternative Flows 6

3. Special Requirements 6

4. Preconditions 6

5. Postconditions 6

6. Extension Points 7

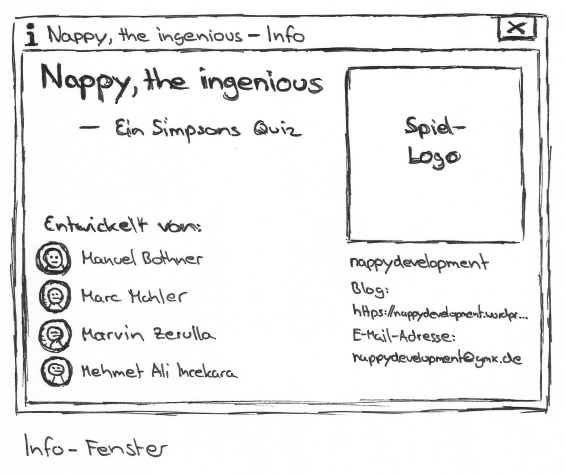
6.1 Function Points 7

Use-Case Specification: View Info

# Use-Case View Info

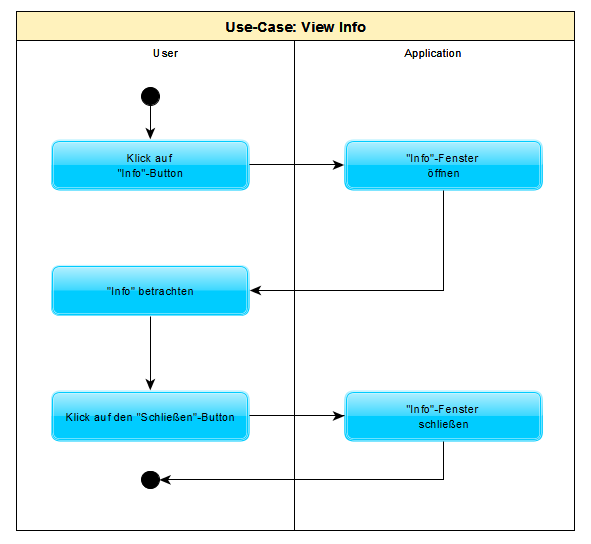
## Brief Description

Dieser Use-Case ermöglicht es dem Benutzer Informationen über das Spiel (Entwickler und ontaktmöglichkeiten) nachzulesen.

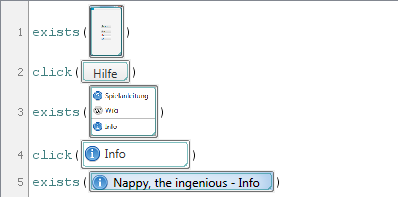


# Flow of Events

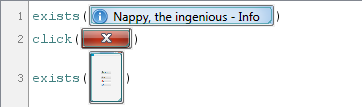
## Basic Flow



Aufgrund der Tatsache, dass Cucumber nicht für Desktop-Apps unterstützt wird, werden die Tests mit SikuluX 1.1.0 durchgeführt  
  
Scenario 1: Öffne Info



Scenario 2: Schließe Info



SikuliX-Directory: <https://github.com/nappydevelopment/docs/tree/master/sikulix>

## Alternative Flows

(n/a)

# Special Requirements

(n/a)

# Preconditions

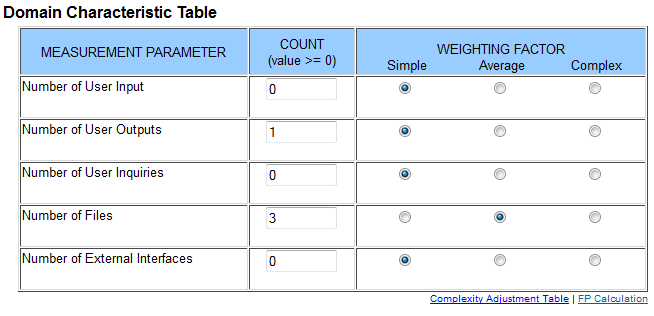
(n/a)

# Postconditions

(n/a)

# Extension Points

## Function Points



Dieser UseCase hat keine Interaktion mit einer Datenbank, werder der Benutzer kann “groß” mit der Oberfläche interagieren. Bei den Dateien handelt es sich um eine überschaubare Anzahl an Dateien. Jedoch musste dafür auch eine GUI entworfen werden.